

ROGALAND · HAFENTAG · ROUTE 02 / 08

Stavanger Street Sword Run

*Öl zuerst. Altstadt leise. Farbe als Pause. Schwerter nur mit
Madla-Rückweg.*

ZEIT

11–21 Uhr

HAFEN

Stavanger

SIGNAL

SCHWERT

STAND

Stand Juni 2026

WEISS

SCHWARZ

BUNT

STAHL

Stavanger ist kein letzter Kraftakt und kein Preikestolen-Reflex. Der starke Tag bleibt in menschlicher Größe: Petroleum Museum als Schlüssel, weiße Holzstadt als Gedächtnis, Fargegaten als dosierte Pause, Sverd i fjell nur, wenn Kolumbus, Taxi oder Rückweg vorher stehen. Stadt zuerst. Hafrsfjord bewusst, nicht eilig. Wer das Öl versteht, sieht die Altstadt anders - und fährt zu den Schwertern nicht aus Sammeldruck, sondern mit Plan.

Anno 872 · ein
Land

KURZFASSUNG

2–10 min

SCHIFF → STADT, ZU FUSS

173

WEISSE HOLZHÄUSER, GAMLE
STAVANGER

872

SCHLACHT AM HAFRSFJORD

Ziel

SVERD I FJELL/MADLA, NICHT
LINIENRATEN

Madla

RÜCKFAHRT VOR FOTO, NICHT
DANACH

ENTSCHEIDUNG

Stadt zuerst, Schwerter nur mit Rückweg.

ERSTER MOVE

Petroleum Museum öffnen

Nicht als Technikstopp, sondern als Stadtschlüssel.
Danach wirkt Gamle Stavanger nicht nostalgisch, sondern folgerichtig.

KURZER TAG

Altstadt und Farbe halten

Gamle Stavanger, Hafen und Fargegaten reichen. Ein kleiner Tag ist hier kein Verlust.

HAFRSFJORD

Schwerter nur geplant

Kolumbus, Taxi oder Rückfahrt vorher prüfen. Ohne Rückwegplan bleiben die Schwerter Kontext, nicht Ziel.

FERNZIEL

Preikestolen streichen

Der Felsen ist ein eigener Ausflug. Dieser Hafentag gewinnt durch Stadtmaß, nicht durch Fernzieldruck.

ROUTE

Ein Tag, eine Linie

01

Schiff

VÅGEN PRÜFEN

02

Petroleum Museum

SINNANKER

03

Gamle Stavanger

BEWOHNT

04

Fargegaten

BUNT

05

Kolumbus

MADLA + RÜCKWEG

06

Sverd i fjell

RÜCKWEG FIX

Die Regeln des Tages

REGEL 01

Öl zuerst, nicht als Technikmuseum

Das Petroleum Museum ist der Schlüssel, nicht ein gesetzter Stopp. Erst dort versteht ihr, warum Stavanger nach Sardinien, Holz und Dom noch einmal ganz neu wurde: Offshore, Risiko, Staat, Wohlstand, Alltag. Danach ist die Stadt kein hübscher Hafen mehr, sondern ein Systemwechsel am Wasser.

REGEL 02

Altstadt leise lesen

Gamle Stavanger ist bewohnt. Der beste Move ist kein Fotospurt, sondern ein langsamer Loop: weißes Holz, niedrige Fenster, Kopfsteinpflaster, Abstand zu Haustüren. Genau dadurch wirkt es stärker.

REGEL 03

Stadt vor Fernziel

Preikestolen und Lysefjord sind kein Reflex am letzten Routentag. Wenn ihr sie macht, dann als eigenen Ausflug. Dieser Cheatcode bleibt Stadt, Geschichte, Hafrsfjord.

REGEL 04

Farbe ist Pause, nicht Ziel

Fargegaten funktioniert am besten nach Schwarz und Weiß: kurz hell, kurz laut, kurz Snack. Wenn die Gasse zum Hauptziel wird, verliert Stavanger seine Tiefe. Sie ist Rhythmuswechsel, nicht Endpunkt.

REGEL 05

Ziel denken, nicht Linie

Für Sverd i fjell zählt nicht die Lieblingslinie, sondern der funktionierende Weg nach Madla und zurück. Kolumbus-Ziel eingeben, Rückfahrt prüfen, Taxi-Reserve merken, dann erst los.

REGEL 06

Schwerter nur mit Rückwegplan

Die Schwerter sind kurz und stark, aber nicht mitten in der Altstadt. Bus, Taxi oder Zeitpuffer müssen vor dem Fotostopp stehen. Sonst bleibt Hafrsfjord Kontext, nicht Ziel.

Der Tagesplan

11:00

Ankunft • Vågen prüfen

Pierlage, Wetter und späteren Madla-Rückweg prüfen. Nicht mit Preikestolen-Reflex starten.

11:15

Öl zuerst • Petroleum Museum

Vor den Gruppen rein. Wenn mehrere Schiffe im Hafen sind, ist das der klügere Einstieg und der Sinnanker des Tages.

12:25

Geopark • Bewegungs-Reset

Industrie zum Anfassen direkt nebenan - kurz, raus, weiter.

12:50

Old Stavanger • weiße Holzstadt

Ruhiger Loop durch die Gassen. Jetzt, nicht zuerst - so ist es leerer.

13:30

Fargegaten & Snack • Farbe

Foto, Zimtschnecke teilen, weiter. Farbe als Pause, nicht als Ziel.

14:10

Madla-Entscheid • Tickets bereit

Ziel Sverd i fjell/Madla eingeben, Hin- und Rückweg prüfen, Taxi-Reserve merken. Wenn der Rückweg nicht sauber ist, bleibt Hafrsfjord Kontext statt Ziel.

14:30

Sword Level • Sverd i fjell

Raus zum Hafrsfjord. Kurz, stark, ikonisch - aber kein Abstecher ohne Rückweg.

16:30

Rückweg • flexibel

Nicht stur auf eine Linie warten - Ziel denken, Optionen scannen, Taxi als Reserve kennen.

16:55

Rückkehranker • nicht verhandeln

Spätestens jetzt ist der Weg zurück klar. Noch ein Foto ist weniger wert als ein ruhiger Hafenloop.

17:15

Optional • Viking House

Nur ohne Warteschlange. Slot frei → rein. Schlange → raus.

18:00

Soft Landing • Domkirke & Breiavatnet

Ruhig auslaufen am See und am Hafen. Keine neue große Idee mehr.

19:30

Basecamp • an Bord

Langsam zurück, Abendessen an Bord - genau richtig.

Plan B ohne Drama

Sonne

Altstadt und Schwerter auskosten, aber Madla-Rückweg vor dem Fotostopp klären.

Regen

Filmlicht. Mehr drinnen: Öl-Museum, IDDIS/Viking House optional, nasses Pflaster als Motiv.

Wind

Am Hafrsfjord exponiert - Layer zu, Mütze an. Bei hartem Wind bleibt Sverd i fjell kurz.

Event/Sperrung

Bei Festival oder Straßensperre Dom/Breiavatnet als Soft Landing nehmen und Madla nicht erzwingen.

Madla kippt

Wenn Bus, Zeit oder Stimmung wackeln, Schwerter streichen. Öl, Altstadt, Fargegaten und Hafen sind bereits ein ganzer Stavanger-Tag.

KIT

Was an Land hilft

Shell-Jacke

Wind & Regen vom Hafen. Wasserdicht schlägt schön.

Stabiler Schirm

Für Stadtwege zwischen Gassen. Filmlicht inklusive.

Powerbank

Karten, Kamera, Kolumbus-App fressen Akku.

Offline-Karte

Alle Stopps vorab geladen. Netz spart ihr euch.

Kolumbus-App

Ziel Sverd i fjell/Madla speichern, Hinweg und Rückweg prüfen.

Madla-Rückweg

Vor dem ersten Schwert-Foto klären: App, Abfahrtszeit oder Taxi-Reserve.

Wasser + Snack

Zwischen den Stationen kein Pausenzwang. Selbstversorgt bleibt ihr flexibel.

Fargegaten-Limit

Snack teilen, Farbe mitnehmen, weiter. Pause statt Tagesziel.

Bequeme Schuhe

Kopfsteinpflaster und 300 m zu den Schwertern. Profil hilft.

Taxi-Reserve

Für Sverd i fjell als Plan B im Kopf. Nicht nötig, aber beruhigend.

KOSTEN

Richtwerte

Altstadt, Fargegaten, Schwerter

frei

Petroleum Museum ·
Erwachsene

**tagesaktuell
prüfen**

Kolumbus-Bus

App / vorab prüfen

Madla-
Rückweg

**vor Foto klären · Taxi als
Reserve**

Zimtschnecke + Kaffee

Budget einplanen

Viking House (optional)

nur ohne Schlange

Geopark & Aussichten

frei

LIVE-CHECK

Vor Ort prüfen

Stavanger Havn · Cruise

Hafen und Cruise-Kalender

<https://www.stavangerhavn.no/en/maritim/cruise/>

Stavanger Havn · Mooringplans

Liegeplatz vor Start

<https://www.stavangerhavn.no/en/about/documents/mooringplans/>

Kolumbus

Bus und Rückweg

<https://www.kolumbus.no/en/>

Norsk Oljemuseum · Opening hours

Museum vor Madla

<https://www.norskolje.museum.no/en/home/visit-the-museum/opening-hours/>

DER FAKT, DER BLEIBT · HAFRSFJORD 872

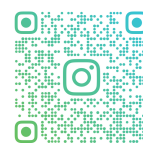
HIER WURDE NORWEGEN EIN LAND.

Um das Jahr 872 schlug Harald Hårfagre („Harald Schönhaar“) in der Seeschlacht am Hafrsfjord die letzten Kleinkönige – und einte der Überlieferung nach die vielen kleinen Reiche zum ersten Mal zu einem Norwegen. Die Sage sagt: Er hatte geschworen, sich Haar und Bart nicht zu schneiden, bis er König über ganz Norwegen sei. Daher der Beiname. Die drei Schwerter über der Bucht markieren genau das: das große für Haralds Sieg, die zwei kleineren für die Besiegten – in den Fels gerammt, damit sie nie wieder gezogen werden. Aus einem Schlachtfeld wurde ein Friedensmal.

Landgang · Route 02 / 08 · Stavanger

Stavanger Street Sword Run · A4-PDF · Stand Juni 2026 · Instagram @landgangcheatcodes ·

<https://www.instagram.com/landgangcheatcodes/>



LANDGANGCHEATCODES